

# Torneo de Warhammer 40K III León Lúdico.

## 1. Inscripción.

- La inscripción se realizará por correo electrónico a la dirección [40kleonesblancos@gmail.com](mailto:40kleonesblancos@gmail.com)
- El mensaje contendrá necesariamente el nombre y apellidos del jugador, su apodo, si quiere, y el ejército que usará. En el asunto figurará “Nombre correspondiente Torneo 40K León Lúdico”.
- El torneo se realizará con un mínimo de 10 participantes y tendrá como límite máximo 20 participantes. En caso de superarse las plazas de inscripción, estas se adjudicarán por orden cronológico y los demás jugadores inscritos quedarían en lista de espera, aunque la organización podrá estudiar un aumento de las plazas disponibles.
- El plazo para inscribirse será del 1 de febrero al 15 de febrero, ambos inclusive.
- El plazo para pagar la inscripción es del 16 al 22 de febrero, ambos inclusive. En caso de que alguno de los inscritos no hubiese formalizado el pago al finalizar de plazo, su plaza será asignada al siguiente de la lista de reserva. Los de la lista de reserva que al final tuvieran plaza tendrán que formalizar el pago entre el 23 de febrero y el 1 de marzo, ambos inclusive.
- El pago se realizará mediante transferencia, en la que deberá figurar como concepto el nombre, apellidos y DNI del participante junto a “Torneo 40K León Lúdico”. La cuenta bancaria en la que deberá hacerse el pago será facilitada a los inscritos al cierre del plazo de inscripción.
- Se deberá adjuntar copia del recibo del pago de la inscripción al mismo correo electrónico.
- Las listas se enviarán del 2 al 16 de marzo, ambos inclusive, en formato word, para realizar las correcciones pertinentes con un plazo de tiempo aceptable para su correcta publicación. Se jugará con listas abiertas. En

caso de que tuviera que corregirse algún error de la lista, el plazo para hacerlo será del 17 al 21 de marzo.

- La corrección se llevará a cabo antes de la publicación de todas las listas para evitar posibles ventajas en la corrección con la introducción de cambios. Las listas enviadas fuera de plazo se tendrán por no enviadas.

## **2. Precio.**

- El torneo tendrá un precio de 10 euros a abonar mediante transferencia bancaria. A los socios de Leones Blancos (asociación organizadora del torneo junto con Juventudes Activas de León) la organización les pagará la mitad de su inscripción.

## **3. Estructura del torneo.**

- Se jugarán un total de 3 rondas en formato suizo.
- Cada jugador deberá traer una copia del reglamento, index y/o códex que necesite, las faq correspondientes, dados y cinta métrica.
- Se utilizarán las reglas de juego equilibrado de octava edición, incluidas las del *Chapter Approved* 2018, los codex y erratas, así como las posibles reglas para juego equilibrado que puedan ser publicadas en la *White Dwarf*, libros de campaña y cualquier otro medio oficial de GW publicados en inglés al momento del cierre del plazo de inscripción.
- Se permite la utilización de material de Forge World compatible con octava edición publicado antes del fin del plazo de inscripción.
- Serán de aplicación las *beta rules* de la Big Faq 2, el Codex Beta de Hermanas de Batalla del *Chapter Approved* 2018 y las de Forge World existentes al momento del cierre del plazo de inscripción.
- Las reglas del *Chapter Approved* 2017 serán de aplicación siempre que no hayan sido sustituidas por otras reglas más recientes, tanto en versión beta como en versión definitiva. Asimismo, la organización se reserva la opción de utilizar alguno de los escenarios de juego equilibrado de dicho documento para la realización del torneo, actualizado con las nuevas reglas del *Chapter* 2018.

- El valor en puntos de las unidades será el más reciente publicado al cierre del plazo de inscripción.

#### **4. Listas de ejército.**

- Se jugará a 2000 (dos mil ) puntos.
- Habrá un máximo de 3 destacamentos, pudiendo repetirse varias veces el mismo destacamento.
- Se establece un límite de 0-3 hojas de datos idénticas para todo el ejército salvo para los roles de tropa y de transportes asignados.
- Queda prohibida la inclusión de los siguientes destacamentos:  
Destacamento auxiliar de apoyo.
- En la lista deberán figurar los puntos de mando, subfacción (si la hubiera), así como la identidad del señor de la guerra. En el supuesto de que dentro del destacamento hubiera unidades con palabras clave, tales como marcas del caos, que deban ser cubiertas por el jugador, deberán aparecer cubiertas en el apartado de “*equipo*”.
- La lista deberá realizarse en la plantilla que hay en este [enlace](#).

#### **5. Partidas.**

- Se jugarán tres de las misiones, a saber, una de vórtice de guerra, otra de guerra eterna y otra que mezcle ambas misiones. Las misiones están disponibles en el siguiente [enlace](#).
- El tiempo por partida será de 150 minutos y se jugarán sólo 5 turnos.
- Cuando falten 30 minutos para el final de la ronda se dará aviso a todos los participantes.
- Antes de empezar la partida cada jugador seleccionará por escrito las reliquias y rasgo de señor de la guerra que utilizará. Esta elección estará dentro del tiempo de partida.
- En las misiones será obligatorio el uso de las reglas de escenografía y líneas de visión disponibles en [este enlace](#).

#### **6. Arbitraje.**

- El torneo contará con un número de árbitros aún por determinar.

- En caso de contar con más de un árbitro se podrá solicitar una segunda opinión, pero esta será inapelable.

## **7. Puntuación.**

- La puntuación será la suma de los puntos de victoria de cada ronda.
- Ninguna misión se ganará por asolación. Si esto sucediera se el jugador restante seguiría jugando hasta acabar los 5 turnos.
- El que obtenga más puntos al final será el ganador, en caso de empate, ganará el que tenga más puntos rivales eliminados. En caso de que el empate persista ganará el jugador al que le hayan sobrevivido más puntos. Si con esto no se rompiera el empate, el ganador será designado a suerte con una tirada de dado.

## **8. Horario.**

- El torneo tendrá lugar el domingo día 24 del mes de marzo.
- Debido a que el edificio donde se celebra el torneo es de titularidad municipal no podemos dar un horario concreto hasta poco antes del evento. Desde la organización tenemos como idea empezar con el torneo a las 10 de la mañana con los emparejamientos y realizar la entrega de premios a las 8 y media, con una parada para comer de 3 y media a 5 y media.
- El horario sería el siguiente: Emparejamientos de 10 a 10:15; primera ronda de 10:15 a 12:45; segunda ronda de 13:00 a 15:30; parón para comer de 15:30 a 17:30; tercera ronda de 17:45 a 20:15; entrega de premios de 20:15 a 20:30.
- En el supuesto de cualquier cambio en el horario será notificado a los jugadores con la antelación suficiente para el normal desarrollo del mismo.

## **9. Ubicación del torneo.**

- El torneo se celebrará en Espacio Vías, Avenida del Padre Isla, 48 , León.

## **10. Premios.**

- La existencia de premios dependerá de la participación, pero se garantiza

un importe mínimo de 150 euros en premios.

- Habrá premio para los 3 primeros y para el ejército mejor pintado. El ejército mejor pintado será elegido mediante votación de los organizadores.
- Haber sido sancionado por infracción muy grave o haber sido descalificado imposibilita optar a cualquier premio.

## **11. Miniaturas.**

- Las miniaturas, en caso de tener peana, deben ir en la peana con la que se suministraban o, en su defecto, con una peana del mismo tamaño que la que se suministra actualmente, es decir, a modo de ejemplo, una escuadra táctica de marines puede ir tanto en una peana de 25 mm redonda (la anterior) como en una de 32mm (la actual).
- Las miniaturas deben estar correctamente pintadas y montadas. En ningún caso se permite el uso de miniaturas a medio montar ni el de peanas vacías, asimismo la peana deberá ser, en el supuesto de que la miniatura obligatoriamente deba usar una, redonda. En caso de haber miniaturas que no cumplan estas condiciones de montado se retirarán del torneo y su propietario se verá obligado a jugar sin esos puntos en su lista.
- Se permite el uso de miniaturas de otras marcas siempre que tengan el mismo tamaño de peana y como mínimo el mismo tamaño de miniatura.
- Las miniaturas alternativas y conversionadas deberán ser autorizadas previamente por la organización con el fin evitar cualquier intento de obtener ventaja durante la partida. La autorización deberá solicitarse al correo electrónico [40kleonesblancos@gmail.com](mailto:40kleonesblancos@gmail.com) adjuntando fotos de las miniaturas, con las medidas de las mismas y sus peanas.
- En caso de que se use alguna miniatura no autorizada el jugador será sancionado.
- Las miniaturas deberán estar pintadas con al menos 3 colores y las peanas decoradas. En caso de no cumplirse se estará a lo dispuesto en el

apartado de sanciones. Para estas sanciones se establecerá un sistema de tramos por puntos sin pintar, por lo que, a más puntos sin pintar mayor será la sanción.

- Si las miniaturas no están pintadas el jugador será sancionado.

## 12. Sanciones.

- Se distinguirán los siguientes tipos de sanciones:
  - Sanción muy leve: Sin sanción. Se considerará sanción muy leve lo siguiente:
    - Hasta 3 errores tipográficos en la lista. Se entenderá por error tipográfico las unidades y el equipo mal escrito sin que pueda originar confusión sobre que elemento de equipo o unidad es. También tendrá esta consideración que no figure el equipo obligatorio de una unidad en la lista.
    - Hasta 500 puntos del ejército sin pintar. El pintado incluye la decoración de la peana.
  - Sanción leve: 1 PV a descontar del total por cada sanción. Se entenderá por sanción leve:
    - Por cada 3 errores tipográficos en la lista redondeando hacia arriba.
    - Hasta 3 errores en los puntos de las unidades de la lista que supongan menos de 50 puntos del total.
    - Hasta 1000 puntos del ejército sin pintar. El pintado incluye la decoración de la peana.
    - Menos de 3 miniaturas conversionadas/alternativas sin autorizar.
  - Sanción: 2 PV a descontar del total por cada sanción. Será considerado sanción:
    - Hasta 1500 puntos del ejército sin pintar. El pintado incluye la decoración de la peana.
    - Errores en los puntos de más de 3 unidades que supongan más de 100 puntos del total.

- Más de 6 errores tipográficos en la lista.
- Por cada 3 miniaturas conversionadas/alternativas sin autorizar.
- Sanción grave: 5 PV a descontar del total por cada sanción. Será considerada sanción grave:
  - Más de 1500 puntos del ejército sin pintar. El pintado incluye la decoración de la peana.
  - Hasta dos errores en la lista que afecten a la restricción de unidades y/o destacamentos.
  - Errores en los puntos de la lista que supongan más de 150 puntos.
- Sanción muy grave: 10 PV a descontar del total por cada sanción y la imposibilidad de optar a premio. A la segunda sanción muy grave el jugador será descalificado del torneo. Se considerará sanción muy grave:
  - No acatar una decisión del arbitral.
  - No enviar la lista corregida dentro del plazo habilitado a tal efecto. En caso de que el jugador se niegue a corregir la lista será descalificado del torneo.
- Sera descalificado automáticamente todo aquel que falte al respeto a su rival y/o a la organización. En el supuesto de falta de respeto al rival ésta deberá ser probada por quien la alegue.

### **13. Aviso legal.**

- La organización se reserva el derecho de admisión.
- El pago de la inscripción supone la aceptación total de las presentes bases por parte de los participantes. La organización se reserva el derecho a modificarlas en cualquier momento con la pertinente notificación.
- El precio de la inscripción no es reembolsable en ningún caso, salvo cancelación del evento por no llegar al aforo mínimo.
- Los datos personales que se aporten serán utilizados exclusivamente el fin de poder llevar a cabo el presente torneo. No serán cedidos a

terceros ni incorporados a ningún fichero más allá del desarrollo normal del torneo.